

BLOOM GAMES

ALISA ANDRASEK & JOSÉ SANCHEZ

INSTALLATION TOUT PUBLIC / JEU DE CONSTRUCTION GÉANT, PARTICIPATIF ET ÉVOLUTIF

PRÉSENTATION ET FICHE TECHNIQUE (FR)



© José Sanchez

► LE PROJET ARTISTIQUE

Bloom Games est une installation, un jeu de construction géant dont le public peut facilement s'emparer. Plus de 1000 pièces emboîtables sont à disposition du public, de manière à créer une œuvre collective, évolutive et participative. Le nombre infini de possibilités en fait une pièce unique à chaque nouvelle installation. La matière plastique souple et résistante permet la création d'arrondis, de tunnels et d'autres formes d'inspirations végétales.

Bloom Games est un acte collectif d'imagination. Cette installation peut être présentée en intérieur et en extérieur pendant plusieurs jours.

Bloom Games est un système de construction initialement développé par les designers et architectes **Alisa Andrasek** et **Jose Sanchez**, issus de la *Bartlett School of Architecture*, à l'occasion des *Jeux Olympiques et Paralympiques de Londres 2012*.

Tout public, à partir de 4 ans

► CARACTÉRISTIQUES TECHNIQUES

- Plus de 1000 pièces réparties dans une trentaine de boîtes ;
- Pièces en plastique rose à assembler et pouvant être exposées en intérieur ou en extérieur ;
- Chaque pièce fait environ 40 x 12 x 2 cm ;
- **Temps de montage** : environ 3 heures ;
- **Temps de démontage** : environ 2 heures.

BESOIN TECHNIQUES

- Un espace minimum de 70m² ;
- Un sol type pelouse OU mise en place d'un revêtement au sol type moquette ;
- Une solution de stockage et/ou de gardiennage pour une présentation supérieure à une journée ;
- Mise à disposition d'une place de parking sécurisé pour le véhicule transportant l'œuvre (3m³).

**Plus l'espace est important et plus les participant·e·s s'empareront de l'œuvre.
L'idéal est une présentation sur l'herbe en extérieur.**

MODALITÉS D'ACCUEIL

Si nécessaire, prise en charge par l'organisateur de l'hébergement (chambre single) et de la restauration des médiateur·ice·s intervenant.

ELECTRONI[K] ASSURE

- Le transport aller/retour de l'œuvre depuis Rennes ;
- Le montage, la réalisation d'une pré-structure sur place et le démontage ;
- La médiation sur le temps de l'exploitation (2 personnes minimum).

► LIENS

Festival Maintenant / <https://www.maintenant-festival.fr>

Installations / <https://www.electroni-k.org/installations-spectacles/bloom-games/>

RÉSEAUX SOCIAUX

Facebook

Electroni-k : <https://www.facebook.com/association.electronik>

Festival Maintenant / <https://www.facebook.com/maintenant.festival>

Twitter :

@electronik

<https://twitter.com/electronik>

Instagram :

@electronik_association

https://www.instagram.com/electronik_association

Viméo :

<https://vimeo.com/associationelectronik>

► CONTACTS

DIFFUSION

Nathalie Koné-Denot

Diffusion & Production

diffusion@electroni-k.org

MÉDIATION

Lola Chanut

Chargée d'action culturelle

mediation@electroni-k.org

ASSOCIATION ELECTRONI[K]

Halles en commun, 24 avenue Jules Maniez - 35000 Rennes

+33 (0)2 99 59 55 57

www.electroni-k.org

www.maintenant-festival.fr