

BLOCKSMOG PAR GUILLAUMIT

KIT COMMUNICATION (FR)



Ce kit communication comprend :

- 1 / la présentation de l'oeuvre, les mentions équipe artistique et co-producteurs obligatoires à reporter sur tous les supports de communication mentionnant l'oeuvre, et la biographie de l'artiste
 - 2 / les liens et urls de renvois vers les photos, vidéo et informations sur l'oeuvre et le travail de l'artiste
 - 3 / le texte nécessaire pour la réalisation du cartel exposition et le tutoriel de téléchargement à l'attention des publics
-

1 / PRÉSENTATION PROJET

► **BLOCKSMOG**

Guillaumit (FR)

Exposition graphique & interactive

Dans ses créations à l'univers géométrique et coloré, **Guillaumit** décroïsonne dessin, animation 2D, 3D et jeu vidéo, et traite avec humour de sujets contemporains. Pour **BlockSmog**, il imagine une exposition **transmédia** participative autour de la thématique de la pollution de l'air, alliant **arts graphiques et réalité augmentée**.

L'œuvre se compose de **3 fresques** à progression narrative, **chacune associée à un mini-jeu** en réalité augmentée, **accessible par une application mobile**. Chaque jeu permet d'aborder un aspect spécifique de la pollution de l'air de manière ludique et engageante :

- **Générer** et personnaliser un avatar, influencé par les données locales de pollution, afin de sensibiliser à son impact sur l'environnement du lieu de vie.
- **Déconstruire** les causes de la pollution, en attaquant les principales sources d'émissions, telles que l'industrie et les transports.
- **Cultiver** un environnement sain, en incitant les participant·es à planter des arbres et à prendre soin de la nature.

À destination du jeune et tout public, **ce triptyque graphique et interactif se veut être une entrée créative sur les problématiques environnementales**, et encourage les actions individuelles et collectives pour protéger notre écosystème fragile.

ÉQUIPE ARTISTIQUE :

Direction artistique, création graphique : **Guillaumit**

Création sonore : **Yann Van Der Cruyssen**

Développement technique : **Friday Afternoons**

MENTIONS OBLIGATOIRES

Version longue :

Blocksmog est une création art & sciences de Guillaumit, accompagnée et produite par Electroni[k], en coproduction avec Stereolux et Rotondes, et avec le soutien du CNC – Centre National du Cinéma et de l'Image Animée et de Rennes Métropole dans le cadre de Créativité Croisée.

Guillaumit est lauréat du premier appel à projet d'EFFEA (European Festivals Fund For Emerging Artists) en partenariat avec le KiKK Festival à Namur (BE), le LEV Festival à Gijon (ES) et le Festival Maintenant à Rennes (FR) et du programme de résidence artistique de l'Institut Français du Maroc, à Casablanca (MA).

Version courte :

Blocksmog est une création de Guillaumit, accompagnée et produite par Electroni[k], en coproduction avec Stereolux et Rotondes, et avec le soutien du CNC – Centre National du Cinéma et de l'Image Animée et de Rennes Métropole dans le cadre de Créativité Croisée.

BIOGRAPHIE

Guillaumit (FR)

Artiste plasticien, illustrateur et réalisateur de films d'animation, **Guillaumit** est un touche-à-tout curieux, qui aime croiser les disciplines et les technologies.

Il débute sa carrière avec le duo **Gangpol & Mit**, un projet mêlant musique électronique et film d'animation qui se produira sur de nombreuses scènes du monde entier. Depuis quelques années, **Guillaumit** partage son temps entre un travail en atelier pour des recherches graphiques à la fabrique **Pola** (Bordeaux - France), des publications de livres et des interventions artistiques. En 2019, il réalise pour Arte la série animée *Globozone*. Il réalise également des grandes fresques sur les murs et au sol toujours en lien avec les contextes particuliers de l'espace public dans lequel il intervient.

[Facebook](#) - [Instagram](#)

2 / LIENS / IMAGES

LIENS

Facebook : <https://www.facebook.com/guillaumit>

Instagram : <https://www.instagram.com/guillaumit>

Site web : <https://guillaumit.tumblr.com>

Interview : <https://www.institutfrancais.com/fr/rencontre/guillaumit>

Electroni[k] : www.electroni-k.org/

BlockSmog : <https://www.electroni-k.org/installations-performances/blocksmog-guillaumit/>

Facebook : <https://www.facebook.com/association.electronik> @association.electronik

Instagram : https://www.instagram.com/electronik_association/ @electronik_association

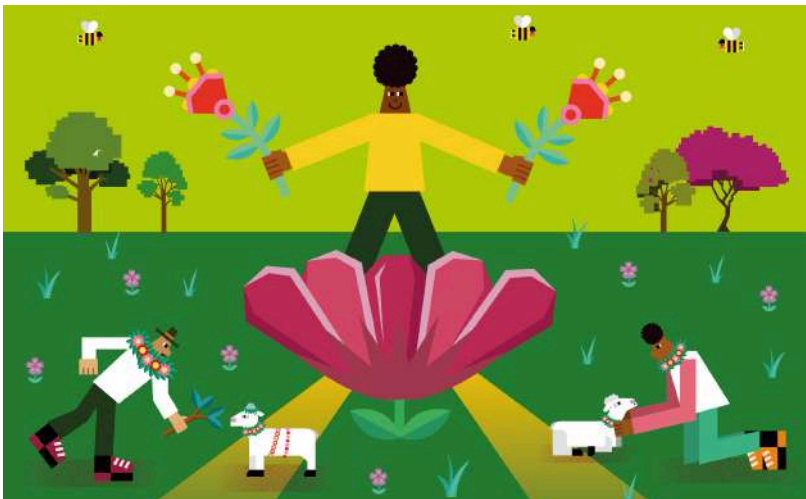
LinkedIn : <https://www.linkedin.com/company/electronik-maintenant/> @electronik-maintenant

Mastodon : https://mastodon.social/@electronik_association @electronik_association

Bluesky : <https://bsky.app/profile/electroni-k.bsky.social> @electroni-k

IMAGES

Extraits visuels de l'œuvre sur demande (crédits @Lorriane Torlasco)



3/ GABARIT DE CARTEL POUR L'EXPOSITION

Vous trouverez ci-dessous un version synthétique des textes de présentation de l'exposition et de présentation de l'application à destination des publics. Vous pouvez reprendre ces gabarits et les adapter à la communication de votre événement.

BLOCKSMOG, PAR GUILLAUMIT

EXPOSITION INTERACTIVE

Dans son univers géométrique et coloré, **Guillaumit** décloisonne dessin, animation 2D, 3D et jeu vidéo pour aborder, avec humour et absurde, des enjeux contemporains. Dans cette nouvelle création, il se penche sur la thématique de la pollution de l'air à travers une **exposition transmédia ludique et interactive**.

L'exposition se déploie sous la forme d'un triptyque graphique, et s'accompagne d'une application associée permettant de découvrir **3 mini-jeux vidéo en réalité augmentée** liés à la **progression narrative de l'œuvre**.

Une façon engageante et ludique de **sensibiliser aux enjeux de la pollution de l'air**. Le téléphone des spectateur·rice·s se transforme en véritable allié dans la lutte contre les émissions polluantes : formez votre équipe, affrontez les "boss" de la pollution, puis régénérez les écosystèmes pour restaurer l'équilibre environnemental.

Cette expérience vidéo-ludique en réalité augmentée **incite à la réflexion**, tout en soulignant les défis et solutions concernant la pollution de l'air. À travers cette immersion, **Guillaumit** invite à une **prise de conscience** sur les sources principales d'émissions polluantes et sur les actions individuelles et collectives à entreprendre pour protéger notre fragile écosystème.

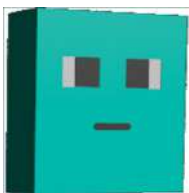
Direction artistique, création graphique : Guillaumit

Création sonore : Yann Van Der Cruyssen

Développement technique : Friday Afternoons

Blocksmog est une création de Guillaumit, accompagnée et produite par Electroni[k], en coproduction avec Stereolux et Rotondes, et avec le soutien du CNC - Centre National du Cinéma et de l'Image Animée et de Rennes Métropole dans le cadre de Créativité Croisée.

À DÉCOUVRIR AUSSI EN RÉALITÉ AUGMENTÉE !



Étape 1 : Téléchargez et ouvrez l'application "**Blocksmog**" sur le store correspondant à votre appareil (App Store ou Google Play)

Étape 2 : Si une fenêtre "Autoriser l'appareil à accéder à vos photos" apparaît, acceptez

Étape 3 : Visez la première fresque, le jeu en réalité augmentée apparaît :

Créez votre avatar et préparez-vous à combattre les Boss de la pollution !